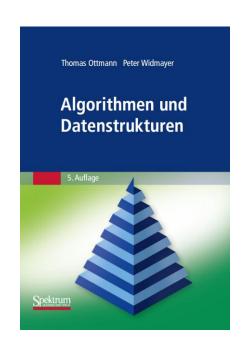
## Algorithmen & Datenstrukturen

Herbst 2016

Vorlesung: Einführung

**Dozent:** Peter Widmayer & Markus Püschel **TAs:** Thomas Tschager und viele andere

**ETH** zürich



# Was ist ein Algorithmus?

- Problem: Präzise Beschreibung der Beziehung zwischen einer Eingabe und eines gewünschten Resultats (Ausgabe)
- Algorithmus: Präzise Beschreibung einer Prozedur um ein gegebenes Problem zu lösen
- Programm: Implementierung eines Algorithmus in einer Programmiersprache zur Ausführung auf einem Computer
- Dies Definitionen sind nicht ganz formell, aber ausreichend für den Kurs
- Algorithmen existieren auch im täglichen Leben, schon bevor es Computer gab

# (Computer-)Algorithmen sind überall: Beispiele

-



#### Compiler

- ist selbst ein Algorithmus
- benutzt u.a. viele der Algorithmen aus diesem Kurs



z.B. CLang

Compiler Design: 3. Jahr



#### Suche im Web



5





**Recommender systems** 

**Computational intelligence lab: Master** 



#### Verschlüsselung

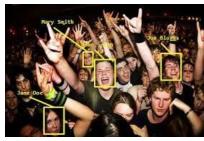
- sichere Kommunikation
- Bankgeschäfte



#### Diskrete Mathematik: 1. Jahr



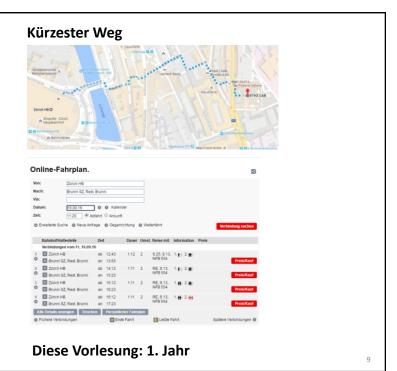
#### Gesichtserkennung



http://media.scmagazineuk.com/

**Computer vision: Master** 







#### Verteilte (Datei)systeme

- Replikation
- Synchronierung
- Fehlertoleranz

Datenbanken: 2. Jahr Verteilte Systeme: 3. Jahr



#### Wettervorhersage



Numerical modelling of weather & climate: USYS Departement

11



#### Panoramabilder



http://pad2.whstatic.com/

Photogrammetry and 3D Vision Lab: BAUG Departement







#### **Drahtlose Kommunikation**

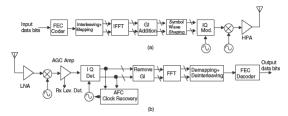


Figure 1 Block diagram of IEEE 802.11a PHY, (a) Transmitter, (b) receiver, taken from [2] http://www.scielo.org.co/

# Fundamentals of Wireless Communication: ITET Departement

15

# **Algorithmen im Kontext von Computersystemen**

### Abstraktionsebenen in einem Computer System

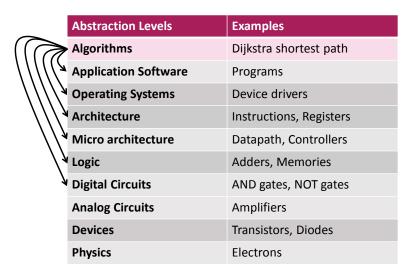
| Abstraction Levels       | Examples                |
|--------------------------|-------------------------|
| Application Software     | Programs                |
| <b>Operating Systems</b> | Device drivers          |
| Architecture             | Instructions, Registers |
| Micro architecture       | Datapath, Controllers   |
| Logic                    | Adders, Memories        |
| Digital Circuits         | AND gates, NOT gates    |
| Analog Circuits          | Amplifiers              |
| Devices                  | Transistors, Diodes     |
| Physics                  | Electrons               |

Tabelle aus Digitaltechnik,
2. Semester

Wo sind die Algorithmen?

17

# Abstraktionsebenen in einem Computer System



## **Algorithmus: Ursprung des Wortes**

15

# **Ursprung des Wortes Algorithmus**

- Griechisch: Algos = Schmerz
- Lateinisch: Algor = Frösteln



Abu Ja'far Mohammed ibn Mûsâ al'Khwârizmî (c. 825)

 Persischer Mathematiker, Astronom und Geograph; einer der Gründer von Algebra

(sein Buch: Al'Jabr wa'al'Muqabilah)

- Al'Khwârizmî → Algorithmus Al'Jabr → Algebra
- Khowârizm ist heute die kleine Stadt Khiva in Usbekistan
- Früherer Begriff Algorism: Ausführung arithmetischer Operationen mit arabischen Zahlzeichen.
- Algorithm: seit 1957 im Webster Dictionary

Qualla

http://www.disc-conference.org/disc2000/mirror/khorezmi/