

Algorithmen und Komplexität Übungsblatt 3

Peer-Grading: Aufgabe 2

Korrektur durch die Assistenten: Aufgaben 1 und 3

* * *

Aufgabe 1

Die Reihenfolge, in der eine Tiefen- bzw. Breitensuche die Knoten des Graphen besucht, bezeichnen wir hier als Tiefen- bzw. Breitenordnung. Die Tiefen- und Breitensuche haben einen gewissen Freiheitsgrad, nämlich die Reihenfolge, in der die Nachbarknoten eines Knotens betrachtet werden. Deshalb kann es für einen Graphen G und Startknoten s mehrere mögliche Tiefen- und Breitenordnungen geben. Im folgenden sind Bildungsvorschriften für Graphen mit beliebiger Anzahl Knoten $n \geq 5$ gesucht.

- Zeichnen Sie einen Graphen, der einen Knoten hat, von dem aus jede Breitenordnung auch eine Tiefenordnung ist, und auch umgekehrt jede Tiefenordnung eine Breitenordnung ist.
- Zeichnen Sie einen Graphen, für den jede Breitenordnung von einem beliebigen Knoten aus auch eine Tiefenordnung von diesem Knoten aus ist, und umgekehrt.
- Zeichnen Sie einen Graphen, der keinen Knoten hat, von dem aus eine Tiefenordnung auch eine Breitenordnung ist oder umgekehrt.
- Zeichnen Sie einen Graphen, der einen Knoten hat, von dem aus jede Tiefenordnung eine Breitenordnung ist, aber nicht jede Breitenordnung eine Tiefenordnung ist.
- Zeichnen Sie einen Graphen, der einen Knoten hat, von dem aus jede Breitenordnung eine Tiefenordnung ist, aber nicht jede Tiefenordnung eine Breitenordnung ist.

Aufgabe 2

Ein *bipartiter Graph* $G = (V_1 \uplus V_2, E)$ besteht aus zwei disjunkten Knotenmengen V_1 und V_2 und Kanten $E \subseteq V_1 \times V_2$. Die Knotenmenge V eines bipartiten Graphen kann also in zwei Teile V_1 und V_2 partitioniert werden, so dass keine Kanten innerhalb V_1 oder innerhalb V_2 verlaufen.

- Entwerfen Sie einen Algorithmus, der als Input einen Graph $G = (V, E)$ bekommt und in Zeit $\mathcal{O}(|V| + |E|)$ entscheidet, ob G bipartit ist.
- Für welche bipartiten Graphen ist die Bipartition eindeutig bestimmt?

Aufgabe 3

Gegeben ein Graph $G = (V, E)$ und ein Knoten $s \in V$. Entwerfen Sie einen Algorithmus, der in Laufzeit $\mathcal{O}(|V| + |E|)$ für alle $v \in V$ die Anzahl kürzester s - v -Pfade in G berechnet. Beweisen Sie die Korrektheit des Algorithmus und analysieren Sie die Laufzeit.

ABGABE DER HAUSAUFGABEN IN DER VORLESUNG AM 08.010.2010.